



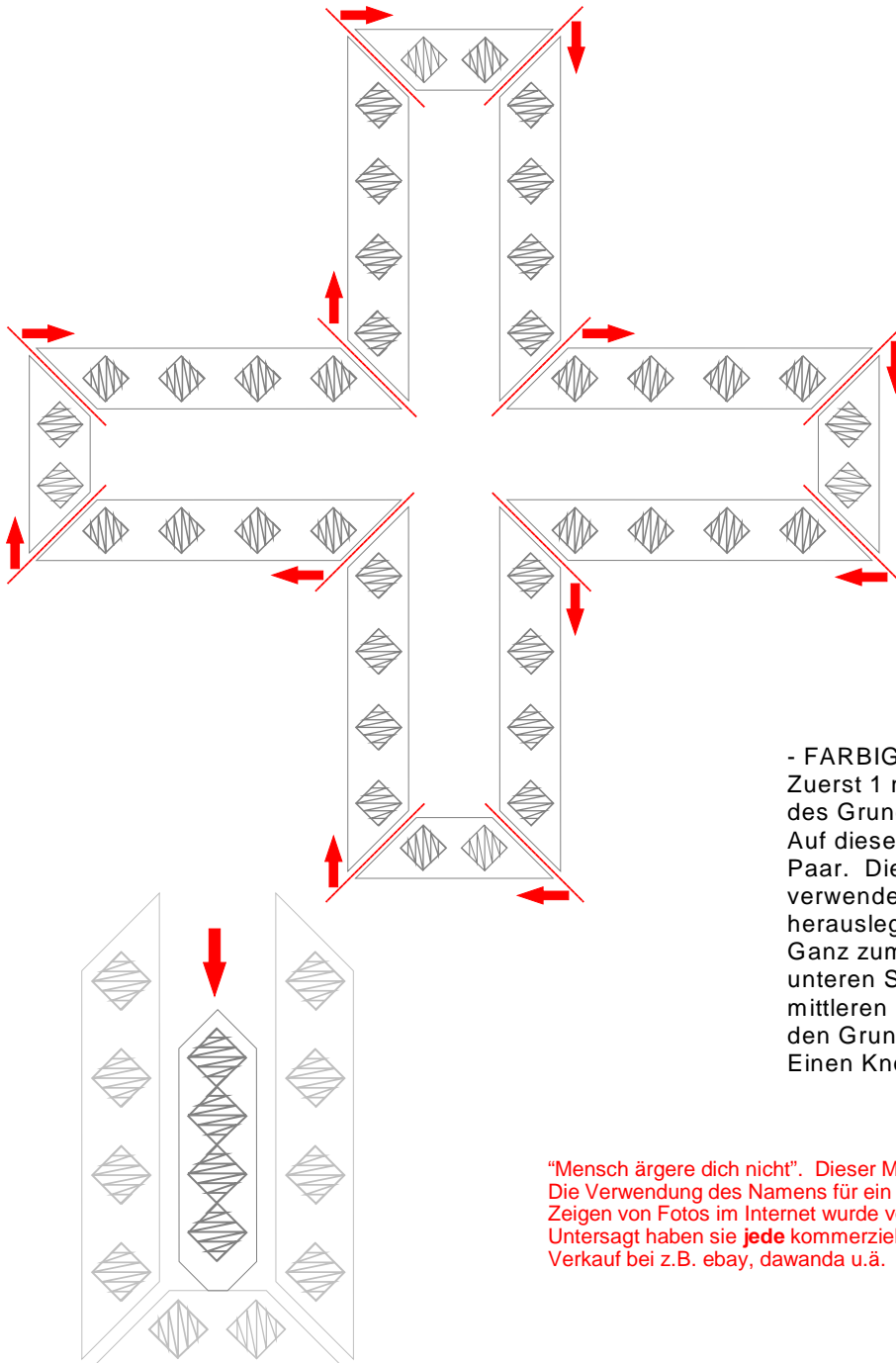
Gezeichnet für den KlöppelKlub auf www.kloepfelklub.de

"Mensch ärgere dich nicht"

© Steffi Reinhardt ... 2013 ... www.bobbincat.de

Skizzen, und Tipps zur Arbeitsweise

Zum Ausprobieren des eigenen Garnes, und auch zum "Üben" mit einem EXTRA-Paar bitte vorher unbedingt das passende ProbeStück arbeiten.



Tipps:

- zuerst die Große Spielfläche arbeiten, dabei auf die vier verschieden-farbigen Startfelder achten.

Dann an Spielfläche 4 mal jeweils die Ziel-Felder anfügen, in den vier Farben.

Zum Schluß die vier Start-"Häuser" jeweils separat arbeiten.

- 10 Paare,
Beginn nahe nach einer Vollwerk-Figur

- an jeder Ecke wird die komplette Arbeit um 90Grad gedreht, in dwer Skizze sind die Arbeitsrichtungen eingezeichnet

- Außenkante mit GS-Nadel-GS
- Löcherschlag-Grund: HS-Nadel-HS

- alle Vollwerkfiguren im LeinenSchlag (wahlweise auch Netzschlag)

- FARBIGE Spielfelder: plus 1 Extra-Paar. Zuerst 1 normaler LS mit den zwei Paaren des Grundes. Nadel stecken.

Auf diese Nadel (obere Spitze) ein farbiges Paar. Dieses als Laufpaar für die Figur verwenden. Am Ende (untere Spitze) herauslegen.

Ganz zum Schluss, nach der Nadel an der unteren Spitze, noch einen LS mit den zwei mittleren Paaren, die dann wieder normal in den Grund gehen.

Einen Knoten auf das farbigen Paar genügt.

"Mensch ärgere dich nicht". Dieser Markenname gehört der Firma Schmidt-Spiele. Die Verwendung des Namens für ein geklöppeltes Spiel, auch im Zusammenhang mit Zeigen von Fotos im Internet wurde von Schmidt-Spiele erlaubt. Untersagt haben sie **jede** kommerzielle Verwendung; ausdrücklich verboten ist der Verkauf bei z.B. ebay, dawanda u.ä.

